

Requêtes HTTP

PLAN

Principe

Requête et Réponse HTTP

Les activités



Principe

HTTP est un protocole qui permet de récupérer des ressources telles que des documents HTML. Il est à la base de tout échange de données sur le Web. C'est un protocole de type client-serveur.



Clients



Serveur

Principe

Il est possible d'envoyer des requêtes **http** autrement qu'avec un navigateur :

- avec un script python
- en ligne de commande dans un terminal



Clients

Serveur

Analyse de la requête HTTP

Une requête comprend les éléments suivants :

- Une méthode HTTP : généralement un verbe tel que GET, POST, PUT, DELETE ou un nom comme OPTIONS ou HEAD qui définit l'opération que le client souhaite effectuer.
- Le chemin de la ressource à extraire : l'URL
- La version du protocole HTTP : 1.0 ou 1.1 ou 2.0
- Les en-têtes optionnels qui transmettent des informations supplémentaires pour les serveurs.
- Ou un corps, pour certaines méthodes comme POST.

Analyse de la réponse HTTP

Une réponse comprend les éléments suivants:

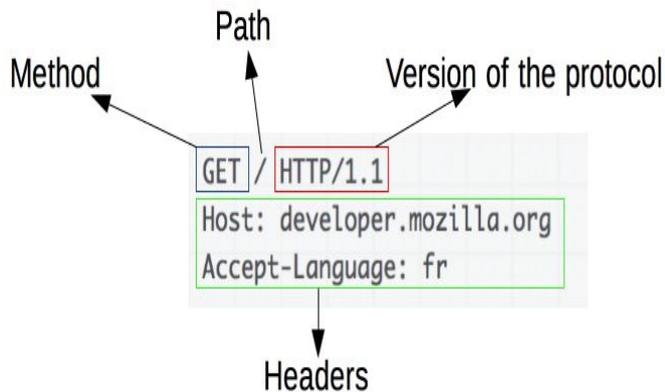
- La version du protocole HTTP qu'elle suit
- Un code de statut, qui indique si la requête a réussi ou non.
- Un message de statut qui est une description rapide, informelle, du code de statut
- Les en-têtes HTTP, comme pour les requêtes.
- Éventuellement un corps contenant la ressource récupérée.

Documentation - Référence :

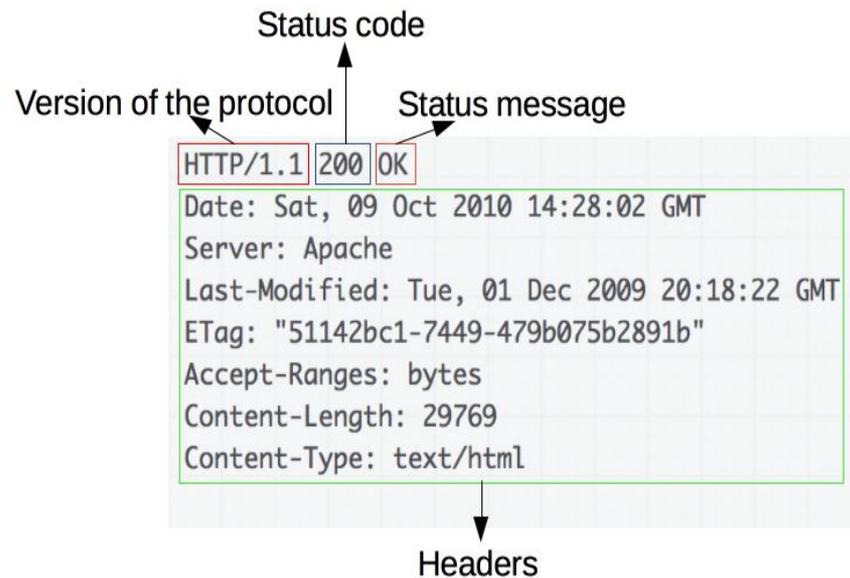
<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP>

Exemple requête - réponse HTTP

Requête HTTP du client



Réponse HTTP du serveur

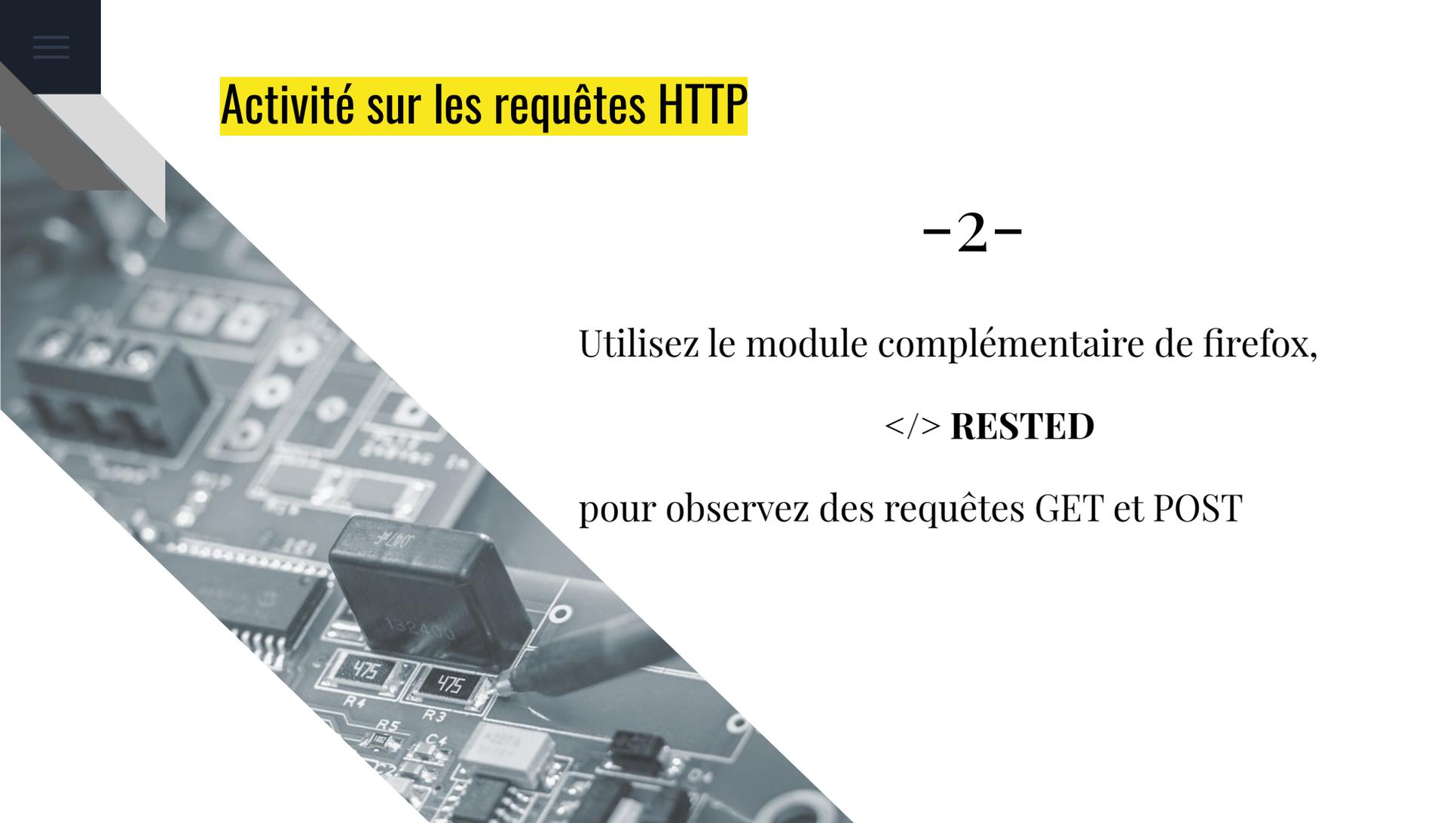




Activité sur les requêtes HTTP

-1-

Dans le navigateur Firefox (ou Chrome), visitez une page HTML d'un site et observez dans la **console** une requête GET et POST puis analysez la réponse du serveur dans l'onglet "Réseau".



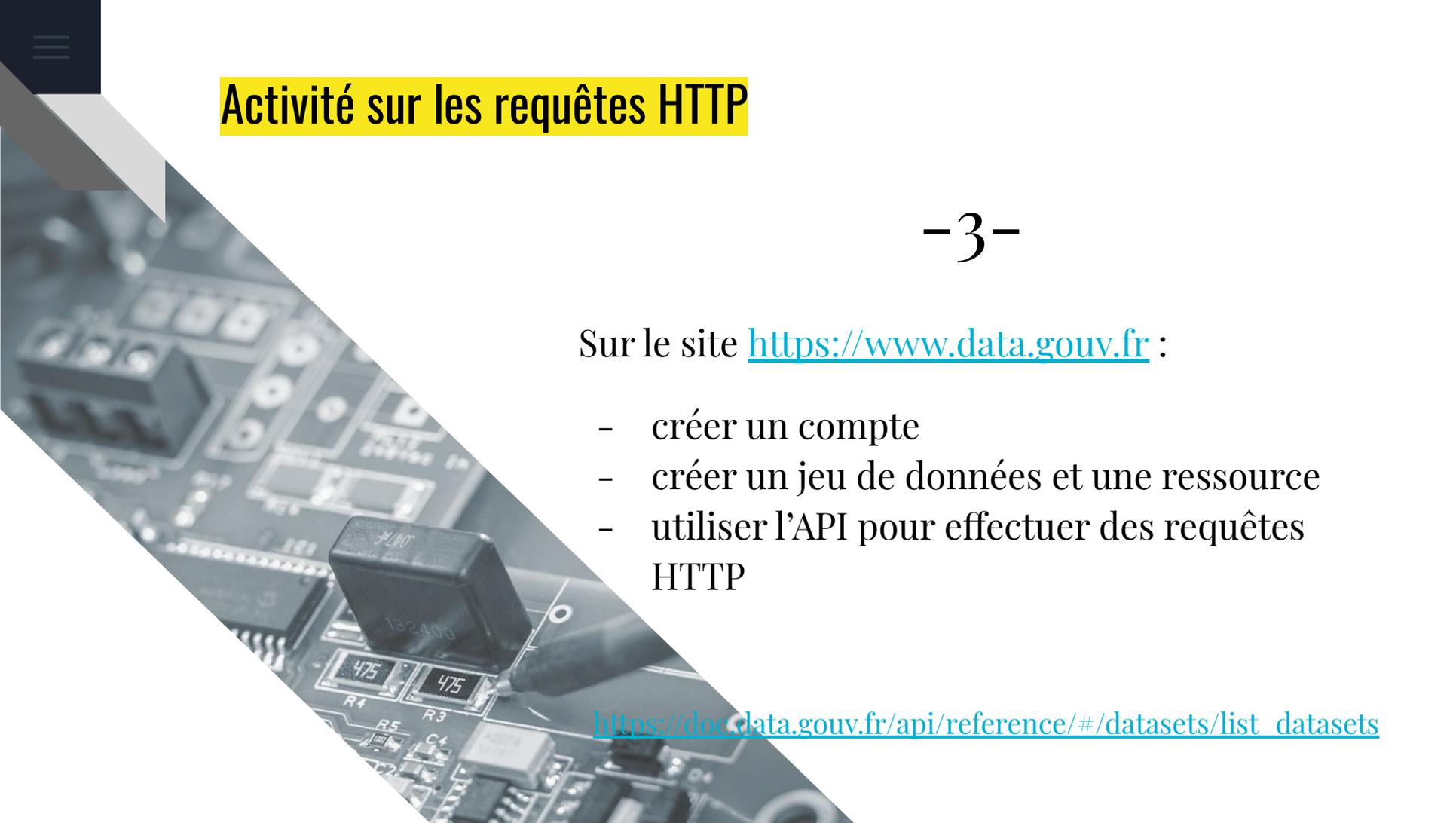
Activité sur les requêtes HTTP

-2-

Utilisez le module complémentaire de firefox,

`</>` **RESTED**

pour observez des requêtes GET et POST



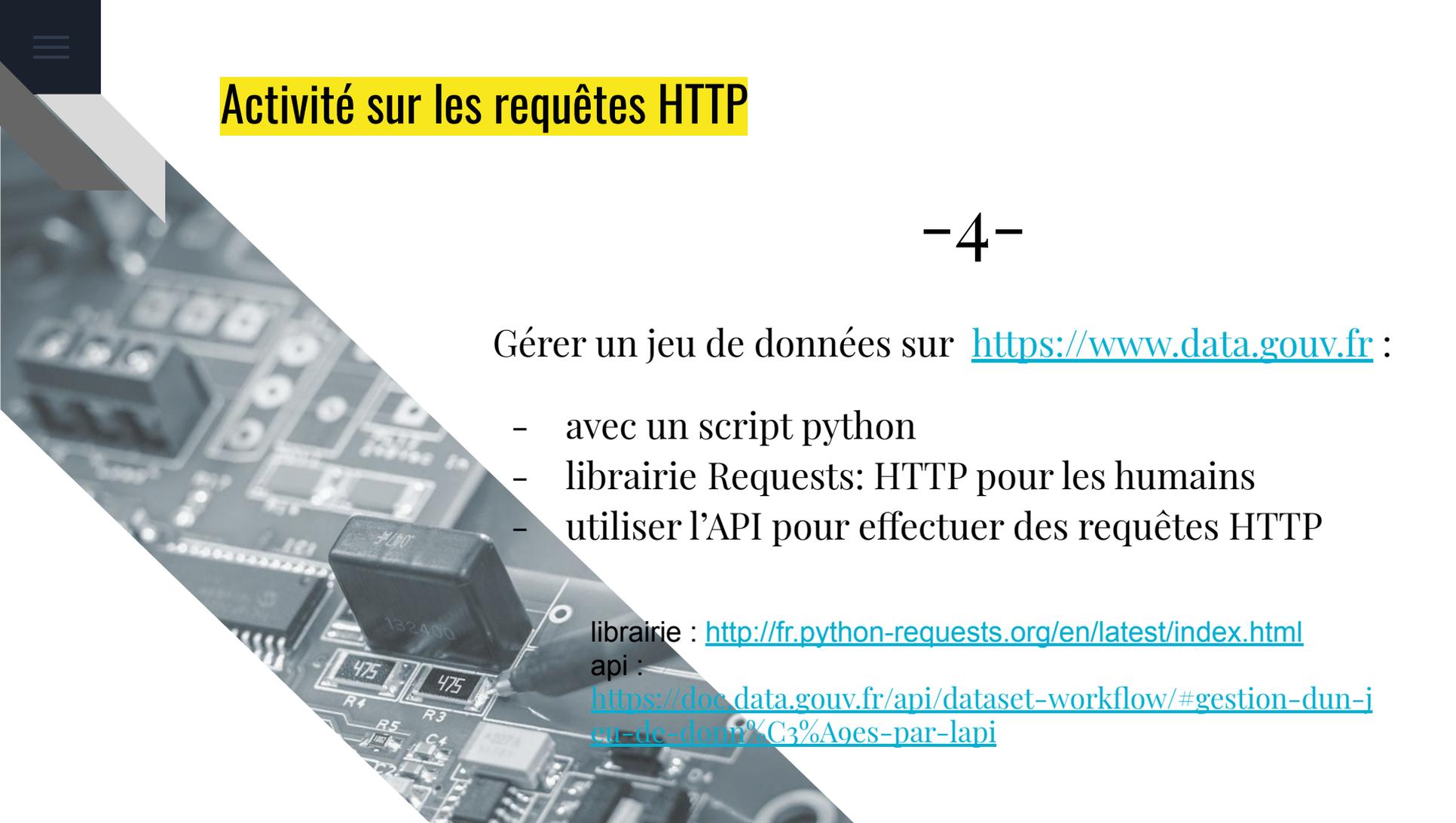
Activité sur les requêtes HTTP

-3-

Sur le site <https://www.data.gouv.fr> :

- créer un compte
- créer un jeu de données et une ressource
- utiliser l'API pour effectuer des requêtes HTTP

https://doc.data.gouv.fr/api/reference/#!/datasets/list_datasets



Activité sur les requêtes HTTP

-4-

Gérer un jeu de données sur <https://www.data.gouv.fr> :

- avec un script python
- librairie Requests: HTTP pour les humains
- utiliser l'API pour effectuer des requêtes HTTP

librairie : <http://fr.python-requests.org/en/latest/index.html>

api :

<https://doc.data.gouv.fr/api/dataset-workflow/#gestion-dun-jeu-de-donnees-par-lapi>



Activité sur les requêtes HTTP

-5-

Récupérer des données sur <https://adresse.data.gouv.fr/api>

- en ligne de commande
- application curl ou cURL
- utiliser l'API pour effectuer des requêtes HTTP



Activité sur les requêtes HTTP

-6-

Récupérer des données avec l'application "jsonQUERY"

- application à installer
- récupérer des données au format json



Activité sur les requêtes HTTP

-7-

Envoi de données via un formulaire HTML

- créer un formulaire en html
- créer un fichier php pour le traitement !!!

FIN !

