

# Parcours en NSI

Ronan Charpentier

IREM Caen

16 décembre

## Définition

Parcourir une structure de données signifie considérer successivement chacun de ses éléments, pour y appliquer éventuellement un traitement.

## Structures

Les structures considérées ici sont les listes, les dictionnaires, les listes de dictionnaires (tables), les fichiers, les chaînes de caractères, les arbres et les graphes.

### 1<sup>ère</sup> Types construits

Itérer sur les éléments d'une liste

Itérer sur les éléments d'un dictionnaire

### 1<sup>ère</sup> Données en table

Rechercher les lignes d'une table vérifiant des critères

### 1<sup>ère</sup> Algorithmique

Parcours séquentiel d'un tableau, recherche occurrence, extremum, somme, *Tris*, *KNN*, *gloutons*

### T<sup>ale</sup> Algorithmique

Parcourir un arbre de différentes façons (infixe, préfixe ou suffixe ; en largeur), Parcourir un graphe en profondeur d'abord, en largeur d'abord, Recherche textuelle

Liste : par index, par élément, avec enumerate

```
liste=[76, 14, 50, 35, 22, 29, 56, 44]
```

- `for i in range(len(liste)):`
- `for e in liste:`
- `for i,e in enumerate(liste):`

Dictionnaire : par clé, par valeur, par item

```
dict={'rep':42, 's':5050, 'pi':3}
```

- `for k in dico.keys():`
- `for v in dico.values():`
- `for k,v in dico.items():`

## Occurrence d'un élément dans une liste

```
def rechercheLineaire(element,liste):  
    for k in liste:  
        if k==element:  
            return True  
    return False
```

## Accumulation des éléments d'une liste

```
def accumulation(liste):  
    somme=0  
    for k in liste:  
        somme=somme+k  
    return somme
```

## Recherche du minimum

```
def minimum(liste):  
    m=liste[0]  
    for e in liste[1:]:  
        if e<m:  
            m=e  
    return m
```

## Recherche de l'index du minimum

```
def indice(liste):  
    i,m=0,liste[0]  
    for j,e in enumerate(liste[1:]):  
        if e<m:  
            i,m=j,e  
    return i
```

## Tri sélection

Parcourir la liste pour trouver l'index du minimum. Echanger avec le premier élément. Recommencer avec le reste de la liste.

## Tri insertion

Pour chaque élément de la liste, l'insérer dans le début de la liste en l'échangeant avec le précédent tant que celui-ci est plus grand.

## Tri sélection

```
def triSelection(l):  
    for i in range(len(l)):  
        j,m=i,l[i]  
        for k in range(j+1,len(l)):  
            if l[k]<m:  
                j,m=k,l[k]  
        l[i],l[j]=l[j],l[i]
```

Parcourir la liste pour trouver l'index du minimum. Echanger avec le premier élément. Recommencer avec le reste de la liste.

<https://urlz.fr/eqBf>

## Tri insertion

Pour chaque élément de la liste, l'insérer dans le début de la liste en l'échangeant avec le précédent tant que celui-ci est plus grand.

### Tri sélection

Parcourir la liste pour trouver l'index du minimum. Echanger avec le premier élément. Recommencer avec le reste de la liste.

### Tri insertion

```
def triInsertion(l):  
    for i in range(len(l)):  
        j=i  
        while j>0 and l[j-1]>l[j]:  
            l[j-1],l[j]=l[j],l[j-1]  
            j=j-1
```

Pour chaque élément de la liste, l'insérer dans le début de la liste en l'échangeant avec le précédent tant que celui-ci est plus grand.

<https://urlz.fr/eqBm>

## Première : recherche dichotomique dans une liste triée

```
def rechercheDicho(elt,liste):  
    if liste==[]:  
        return False  
    m=len(liste)//2  
    if elt==liste[m]:  
        return True  
    elif elt<liste[m]:  
        return rechercheDicho(elt,liste[:m])  
    else:  
        return rechercheDicho(elt,liste[m+1:])
```

## Terminale : recherche dans un arbre binaire de recherche

Première : recherche dichotomique dans une liste triée

Terminale : recherche dans un arbre binaire de recherche

```
def rechercheABR(elt, arbre):  
    if arbre.estVide():  
        return False  
    r=arbre.racine()  
    if elt==r:  
        return True  
    elif elt<r:  
        return rechercheABR(elt, arbre.gauche())  
    else:  
        return rechercheABR(elt, arbre.droite())
```

Pile
+Pile() +estVide() : bool +empile(elt) : None +depile() : elt

File
+File() +estVide() : bool +enfile(elt) : None +defile() : elt

ArbreBinaire
+ArbreBinaire(r,g,d) +estVide() : bool +racine() : elt +gauche() : arbre +droite() : arbre

Graphe
+Graphe() +sommets() : list +voisins(s) : list +ajouteSommet(elt) : None +ajouteArete(s1,s2) : None

La structure de données adaptée est la **pile**.

Cette pile peut être explicite comme ci-dessous, ou implicite si on programme DFS de façon récursive.

```
def DFS(arbre):
```

```
    #la liste dejavus est initialement vide
```

```
    #on crée une pile vide
```

```
    #on empile la racine
```

```
    #tant que la pile n'est pas vide
```

```
        #dépiler le sommet et l'ajouter à dejavus
```

```
        #empiler les éventuels enfants du sommet
```

```
    #renvoyer dejavus
```

La structure de données adaptée est la **pile**.

```
def DFS(arbre):  
    dejavus=[]  
    p=Pile()  
    p.empile(arbre.racine())  
    while not p.estVide():  
        s=p.depile()  
        dejavus.append(s)  
        if not arbre.gauche.estVide():  
            p.empile(arbre.gauche.racine())  
        if not arbre.droite.estVide():  
            p.empile(arbre.droite.racine())  
    return dejavus
```

La structure de données adaptée est la **file**.

```
def BFS(arbre):  
    #la liste dejavus est initialement vide  
    #on crée une file vide  
    #on enfile la racine  
    #tant que la file n'est pas vide  
        #défiler le sommet et l'ajouter à dejavus  
        #enfiler les éventuels enfants du sommet  
    #renvoyer dejavus
```

La structure de données adaptée est la **file**.

```
def BFS(arbre):  
    dejavus=[]  
    f=File()  
    f.enqueue(arbre.racine())  
    while not f.estVide():  
        s=f.dequeue()  
        dejavus.append(s)  
        if not arbre.gauche.estVide():  
            f.enqueue(arbre.gauche.racine())  
        if not arbre.droite.estVide():  
            f.enqueue(arbre.droite.racine())  
    return dejavus
```

La seule modification par rapport à un BFS sur un arbre est qu'on n'enfile que les voisins qui n'ont pas encore été visités.

```
def BFS(graphe, sommet):  
    dejavus=[]  
    f=File()  
    f.enqueue(sommet)  
    while not f.estVide():  
        s=f.dequeue()  
        dejavus.append(s)  
        for v in graphe.voisins(sommet):  
            if v not in dejavus:  
                f.enqueue(v)  
    return dejavus
```

On n'empile les voisins d'un sommet qu'on vient d'explorer que si ces sommets n'ont pas encore été visités.

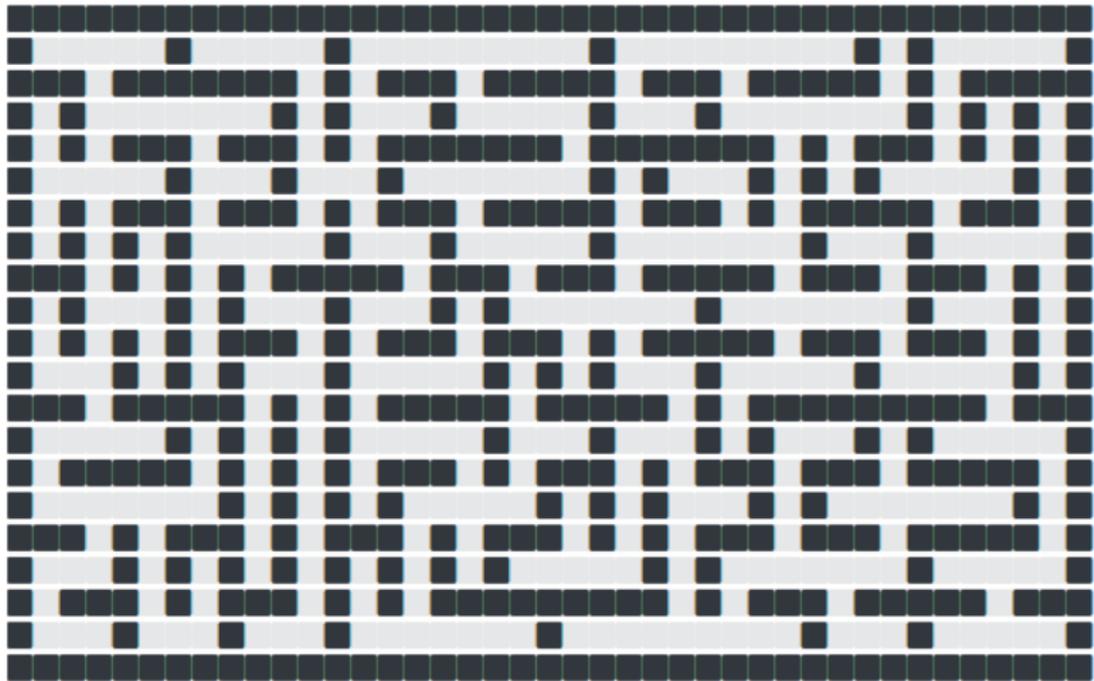
```
def DFS(graphe, sommet):
    dejavus=[]
    p=Pile()
    p.empile(sommet)
    while not p.estVide():
        s=p.depile()
        dejavus.append(s)
        for v in graphe.voisins(sommet):
            if v not in dejavus:
                p.empile(v)
    return dejavus
```

## Au programme

- KNN  $k$  plus proches voisins
- Recherche de cycle dans un graphe
- Recherche de chemin dans un graphe
- Alignement de séquence
- Boyer-Moore

## Hors-programme

- Coloriage glouton d'un graphe (Welsh-Powell)
- Arbre de couverture minimal d'un graphe (Prim, Kruskal)
- Chemin critique dans un graphe de précédence
- Composantes connexes d'un graphe
- Problème des huit reines de Gauss <https://urlz.fr/eqCt>
- Sudoku, séparation-évaluation, A\*



# Labyrinthes

