

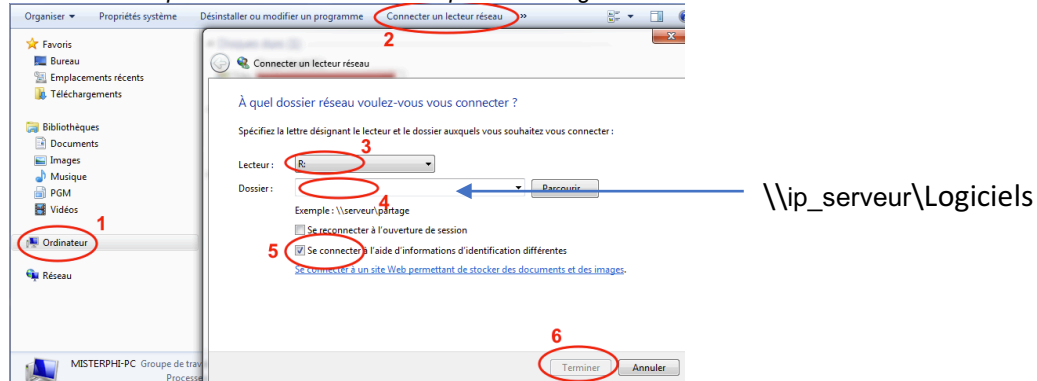
L'objectif de cette séquence est de vous faire découvrir et tester, à travers des activités pratiques, le panel des fonctionnalités proposées par le serveur. Il ne s'agit pas d'un document de formation au html, php, python, base de données, etc .. Ces formations feront l'objet d'autres activités spécifiques.

1) **Lecteurs réseau**

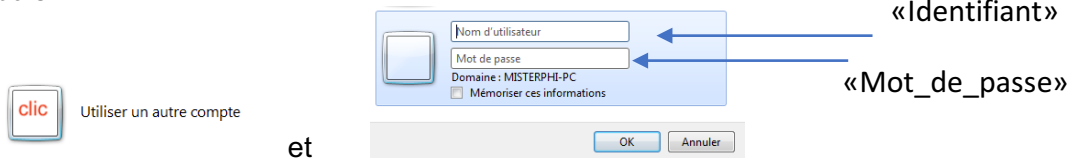
Pour accéder facilement aux dossiers et fichiers du serveur, il faut les « monter » comme des lecteurs

a) Dossier « Logiciels » monté sur le lecteur R

Effectuez les opérations dans l'ordre indiqué sur l'image ci-dessous



puis



Dossier « Homes » monté sur le lecteur S

Procéder de la même manière en sélectionnant :

- (1) Le lecteur S
- (2) Le dossier \\ip_serveur\homes

2) **Votre espace de publication** (lecteur S)

Le dossier public_html est spécialement configuré pour héberger des pages web écrites en html/css, php et python et qui pourront donc être appelées par un navigateur. (Chrome, Firefox, Safari, etc).

Vous pouvez constater qu'il contient déjà

- (1) Un dossier **accueil** qui héberge les fichiers du site d'accueil
- (2) Un dossier **tests** qui héberge des pages de test écrites en php ou python
- (3) Un fichier **index.html** qui est la page d'accueil de votre espace.

Pour accéder à la page d'accueil de votre espace avec un navigateur saisissez l'adresse

http://ip_serveur/~«Identifiant»/index.html

Combien y a-t-il de documents dans le portfolio ?

Pour accéder à un fichier situé dans un sous-dossier de public_hml, il suffit d'indiquer son chemin dans l'adresse.

Par exemple, pour accéder au fichier S://public_hml/tests/test.php, dans le navigateur saisissez l'adresse : **http://ip_serveur/~«Identifiant»/tests/test.php**

Combien y a-t-il d'habitants à Caen ?

Appeler le fichier test.py dans le navigateur. Quelle différence d'affichage constatez-vous avec le fichier test.php ?

Que fait le script test2.py lorsqu'on l'appelle avec un navigateur (*soyez patient !*)?

3) Base de données

Vous disposez d'une base de données nommée «**Identifiant**»_db que vous pouvez modifier à votre convenance, via l'application **PhpMyAdmin**, ou via des scripts si vous en avez les compétences.

Initialement, la base de données contient une seule table nommée **test**

On accède à **PhpMyAdmin** par l'adresse **http://ip_serveur/phpmyadmin/**

Dans la colonne de gauche, cliquez sur «**Identifiant**»_db puis sur **test** pour afficher le contenu de la table « test »

+ Options						
			id	nom	code_postal	habitants
<input type="checkbox"/>			1	BAYEUX	14400	13875
<input type="checkbox"/>			2	CAEN	14000	100101
<input type="checkbox"/>			3	CHERBOURG	50100	82578
<input type="checkbox"/>			4	ALENCON	61000	27221

Double-cliquer sur la cellule « habitants:CAEN » et modifier la valeur.

Vérifier avec le navigateur que la modification apparaît bien dans les pages web

- http://ip_serveur/~«Identifiant»/tests/test.php

- http://ip_serveur/~«Identifiant»/tests/test.py

Pour ajouter une donnée à la table « test », cliquer sur l'onglet insérer puis compléter les champs à votre guise comme indiqué sur l'image ci-dessous

Vérifier avec le navigateur que la nouvelle donnée apparaît bien dans les pages web test.php et test.py

4) Editeur de texte

Les différents fichiers que l'on a appelés via le navigateur sont en fait des « scripts ». Un script est un programme qui exécute une suite d'instructions. Ces scripts sont constitués uniquement de lignes de code et ne comportent que du texte brut (*sans mise en forme*). Pour les créer ou les modifier il faut impérativement un éditeur de texte, surtout pas un logiciel de traitement de texte.

Dans S:\public_html, créer un nouveau dossier nommé « essais »

Ouvrir l'éditeur de texte suivant R:\Notepad++Portable\Notepad++Portable.exe

a) **Création d'une page web en html**

Saisir le code ci-dessous dans l'éditeur de texte et enregistrer sous
S:\public_html\essais\mapage.html

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <title>Premier essai</title>
</head>
<body>
  <b>Bonjour</b> le monde.
</body>
</html>
```

vérifier son fonctionnement en l'appelant dans un navigateur
 - **http://ip_serveur/~«Identifiant»/essais/mapage.html**

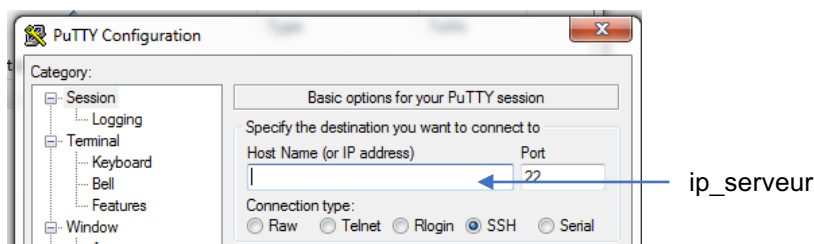
b) **Modification d'un script**

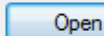
- i) Avec Notepad++, ouvrir le script S:\public_html\tests\test.py
 - ii) Modifier la fin de la ligne 16 en remplaçant ASC par DESC
 - iii) Enregistrer et appeler la page dans le navigateur
- Quelle différence observez-vous ?

5) **Console**

Pour s'initier aux commandes Linux de base, le serveur donne la possibilité de s'y connecter à distance dans un terminal.

a) Ouvrir R:\putty.exe puis passer l'avertissement de sécurité avec « executer »



puis cliquer sur 

Saisir vos identifiants

login as:«Identifiant»

«Identifiant»@ip_serveur's password: «**Mot_de_passe**»

(Attention, sous Linux les mots de passe se saisissent à l'aveugle ! ils ne s'affichent pas !)

Vous obtenez un « prompt » dans l'attente d'une commande

```
«Identifiant»@raspberrypi-sin:/$
```

- Pour afficher les fichiers et dossiers du répertoire courant taper la commande **ls** et/ou la commande **ls -al**
- On peut fournir en paramètre le dossier que l'on veut lister : **ls -al public_html/tests**
- On peut se déplacer dans l'arborescence avec la commande **cd**.
cd public_html/accueil/img

- Pour remonter dans l'arborescence
 - o on utilise **cd ..** pour remonter d'un niveau
 - o **cd ../../** pour remonter de 2 niveaux
 - o etc
- Déplacez-vous jusqu'au dossier **essais** que vous avez créé précédemment
- Pour créer un fichier texte nommé **monfichier.txt**, taper **nano monfichier.txt**
- Saisissez le texte que vous voulez
- Enregistrer avec CTRL+O puis Enter
- Quitter avec CTRL+X

L'utilisation des autres commandes sera développée dans une autre activité