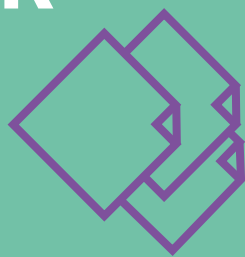


5 FÉVRIER
2020



DÈS 9 H

24 heures non-stop



CRÉATHON



Inscrivez-vous au Créathon
Le plus grand défi pédagogique
du monde !

<https://cano.pe/creathon2020-inscription>



Que vous soyez en présentiel dans un Atelier Canopé, chez vous, dans votre établissement scolaire ou dans un lieu de coworking, participez au Créathon pédagogique !

Toutes les informations et les conseils vous seront donnés depuis la page  facebook/creathon2020

Les organisateurs du Créathon



GRAND POITIERS
Communauté urbaine



CRÉATHON

2020

THÉMATIQUE 2020 INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET ÉCOLE INCLUSIVE : RÉINVENTER L'EXPÉRIENCE COLLECTIVE

Suivez le #Créathon2020

f Facebook

Twitter

Par équipe, de trois à cinq personnes, concourez afin d'imaginer un projet unique mêlant éducation et numérique.

Un concours pédagogique ? Pour qui ?

Le concours est destiné à tous, enseignant titulaire ou stagiaire, étudiant, élève, professionnel de l'ingénierie pédagogique,

concepteur multimédia, développeur, passionné par l'éducation ou l'apprentissage, ou simplement curieux de participer à un concours original de création.

La participation peut se faire entièrement en ligne à distance ou au sein de l'**Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan**.

COMMENT SE DÉROULE LE CRÉATHON ?

A. Étape 1 : inscriptions et accompagnements

<https://cano.pe/creathon2020-inscription>
Les inscriptions au Créathon ont lieu jusqu'au **31 janvier 2020**.

Jusqu'au 5 février, les équipes sont accompagnées et bénéficient d'un ensemble de ressources leur permettant de se familiariser avec la thématique et de se préparer au mieux au concours.

B. Étape 2 : jour J

Le 5 février 2020, les équipes ont 24 heures pour proposer un projet. Des facilitateurs et des mentors les aident *via* la page Facebook : <https://www.facebook.com/Creathon2020/>

Le 14 février 2020, à 17 h (heure de Paris), un jury désigne les équipes lauréates qui poursuivront l'expérience *via* la page Facebook : <https://www.facebook.com/Creathon2020/>

C. Étape 4 : accompagnement des équipes à distance

Entre mars et juin 2020, les équipes retenues ont quatre mois pour faire mûrir leur projet, toujours accompagnées par leurs facilitateurs et leurs mentors. En parallèle, les productions de toutes les équipes seront analysées et présentées dans un cahier de tendances (voir le cahier de tendances 2019).

QUE DOIT-ON PRODUIRE ?

Application pour téléphones et tablettes, jeu sérieux...

Les livrables attendus seront en revanche les mêmes pour tous et seront dévoilés lors du lancement de l'événement, le 5 février à 9 h.

QUE GAGNE-T-ON ?

Un accompagnement personnalisé de projet.

Du 1^{er} au 5 juin 2020, les équipes gagnantes sont accueillies à Poitiers pour participer aux ateliers d'accélération organisés par Réseau Canopé, le SPN (Réseau des professionnels du numérique) et la Technopole Grand Poitiers. Les équipes y seront accompagnées par des professionnels qui les aideront à développer leur projet.

À l'issue des ateliers, les projets sont éligibles (sous réserve d'être sélectionnés) à deux dispositifs d'accompagnement, sur mesure et complémentaires, assurés d'une part par Start'innov Studio, une start-up studio 100 % dédiée EdTech, pour la phase de prototypage et, d'autre part, par l'incubateur de la Technopole Grand Poitiers pour la phase d'incubation et de recherche de financements. Cet accompagnement peut durer jusqu'à deux ans, voire beaucoup plus...

CONTACT RÉSEAU CANOPÉ

DIRECTION TERRITORIALE

NORMANDIE

Maud Véderine

Coordnatrice innovation et numérique

Tél. 06 28 71 42 61

maud.vederine@reseau-canope.fr

À vos marques, prêts... créez !